

buon n
Compleanno
 al
muse

Attività

6 - 10 anni

1

Dakota Jones e i mantelli magici

Museo San Domenico

Come per magia indossiamo i mantelli dipinti nelle opere del Museo, trasformiamoci in personaggi del passato, nascondiamoci, proteggiamoci dagli attacchi dei nemici dell'arte (ladri, vandali, intemperie e mancata cura), costruiamo la nostra spilla-portafortuna da appuntare sul mantello.

2

Che pasticcio a Palazzo

Palazzo Tozzoni

Tra le cucine e i sotterranei del palazzo si aggira un cuoco goloso e... pasticciona! A causa della sua sbadataggine, gli ingredienti per il pranzo reale si sono persi per tutto il palazzo. Riusciremo a trovarli, riconoscerli e riordinarli? I conti Tozzoni faranno una pessima figura se non riusciranno a preparare un pranzetto con i fiocchi in onore del Re! Andiamo alla ricerca dei misteriosi ingredienti e trasformiamoli in prelibate pietanze per un menù da... Re e Regine.

3

Dakota Jones e il fossile gigante

Museo San Domenico

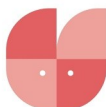
Centinaia di migliaia di anni fa gli animali a Imola, non erano certo uguali a quelli di oggi, erano veramente giganteschi. Ma com'erano fatti? Quali tracce hanno lasciato? Dove e come vivevano? Seguiamo l'intrepido esploratore in quest'avventura alla scoperta delle tracce dei grandi animali scomparsi, realizzando un loro identikit.

4

Nei panni di conti e contesse

Palazzo Tozzoni

Esploriamo le stanze del palazzo e scopriamo la storia e le abitudini dei conti Tozzoni, indossiamo eleganti travestimenti e trasformiamoci anche noi in conti e contesse.



5

Dakota Jones non metterci becco

Museo San Domenico

La signora Volpoca è una vera pettegola, non vede l'ora di raccontare fatti riguardanti i suoi vicini uccelli. Attento Dakota Jones, seguila tra le vetrine per scoprire i mille segreti che custodisce. Ma se riuscirai a non farti incantare dalle sue chiacchiere, tornerai a casa con un magico amuleto per fare di ogni sonno una dolce avventura.

6

Dakota Jones e il villaggio del passato

Museo San Domenico

Un antico villaggio sorge sulla cima del Monte Castellaccio. Attento Dakota Jones, scopri tutti i reperti, raccogli tutti gli indizi, decifra l'antica mappa del prode Joseph Scarabellis. Saprà realizzare il modellino di una perfetta capanna preistorica da portare a casa con te?



Attività

9 - 12 anni

7

Lo strano tesoro del conte Francesco Giuseppe Tozzoni Palazzo Tozzoni

Cosa succederebbe se, nascondendoci nella valigia del conte Francesco in partenza per il giro del mondo su una nave a vapore, ci ritrovassimo magicamente a compiere con lui un viaggio mozzafiato?

Potremmo scoprire terre straordinarie, con enormi alberi, strani animali, insolite abitazioni e curiosi personaggi.

Riusciremo a percorrere tutto il tragitto senza farci scoprire dal capitano della nave, decifrando i misteriosi messaggi di strane genti e riportando a casa incantevoli tesori?

8

Dakota Jones e i segreti del convento

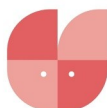
Museo San Domenico

Prima del Museo, le sale di San Domenico ospitavano un convento. Quali misteri si nascondono ancora nelle celle dei antichi monaci? Trova tutti gli indizi e risolvi gli enigmi per trovare il grande tesoro nascosto.

9

Dakota Jones occhio alla penna Museo San Domenico

Dakota Jones deve superare le prove che gli sono state sottoposte dal Dio Thot dalla testa di uccello, dio della sapienza, della scrittura e della magia. Se vorremo dargli una mano, saremo coinvolti in un gioco dove saranno messe alla prova le nostre abilità e conoscenze. Il nostro premio? Un magico talismano che ci giunge da un remoto passato.



Attività

6 - 12 anni

10

Dakota Jones... con le mani nell'argilla

Museo San Domenico

Come è fatta l'argilla? Come può essere utilizzata? Con l'argilla si possono costruire vasi, piatti, tazzine... ma anche meravigliose opere d'arte, figure misteriose, animali incantati e strani oggetti. Scopriamo insieme al nostro avventuroso esploratore le ceramiche della collezione del Museo e mettiamo in gioco la nostra fantasia preparando una divertente torta d'argilla.

11

Palazzo... con delitto

Palazzo Tozzoni

Uno spietato assassino si aggira per le stanze del palazzo. Sappremo trovare tutti gli indizi e risolvere il caso, come veri detectives?

12

La storia di Ombrina

Palazzo Tozzoni

Tra le stanze dell'antico palazzo si nascondono ombre di principi e principesse, impronte di esotici animali e scie di guizzanti pesciolini, solo una luce fioca potrà renderle visibili, e svelare i segreti di una storia incredibile. Troviamo tutti i personaggi incantati di questa storia e costruiamo un teatrino delle ombre per dar vita a nuovi racconti.

13

Festa in maschera!

Palazzo Tozzoni

Mille e più inviti scritti a mano su carta intestata sono stati consegnati di casa in casa per annunciare il più grande evento dell'anno. La festa in maschera di Palazzo Tozzoni sta per iniziare: ti attendiamo con il tuo miglior abito per passeggiare tra raffinate stanze e quadri incantevoli, costruiremo insieme una maschera affascinante e misteriosa per poter festeggiare in grande stile.



Informazioni e regole

1 PRENOTAZIONI



Prenota l'attività didattica **almeno 10 giorni prima** della data richiesta, in base alla disponibilità del Servizio educativo.

2 COSTI



€ 110
fino a 17 partecipanti

€ 150
da 18 a 25 partecipanti



Max 25
partecipanti

**Pagamento in contanti
o con bonifico bancario.**

3 ANNULLAMENTO



La disdetta deve essere comunicata almeno **4 giorni prima** della data prenotata.

In caso di mancata o tardiva disdetta è richiesto il pagamento di

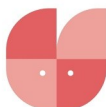
€ 100

4 ACCOMPAGNATORI



L'attività è dedicata **esclusivamente ai bambini** ed è condotta da un operatore del Servizio educativo.

È richiesta la presenza di **almeno 2 adulti responsabili** per tutta la durata della festa.



5 COSA PORTARE



Il museo mette a disposizione **tutti i materiali necessari** per l'attività didattica.

Per la festa sono a carico degli organizzatori:

- torta e bevande
- piatti, bicchieri, forchettine
- tovaglia
- sacchi per i rifiuti
- tutto l'occorrente per il momento conviviale

6 PULIZIA FINALE



Al termine della festa gli organizzatori devono:

- ✓ raccogliere i rifiuti
- ✓ pulire e sistemare lo spazio utilizzato
- ✓ lasciarlo nelle condizioni in cui è stato trovato.



Non è consentito affiggere decorazioni, festoni o altri materiali alle pareti.

7 ORARIO DELLA FESTA



15.30 – 16.00

Allestimento del tavolo per il taglio della torta



16.00 – 18.00 circa

Attività didattica



18.00 – 18.30

Taglio della torta e momento della festa



Entro le 18.45

Riordino e pulizia dello spazio

8 QUANDO



Il compleanno al museo è disponibile **il venerdì, il sabato e la domenica pomeriggio**, previa prenotazione.



UNA REGOLA IMPORTANTE

Durante tutta la permanenza al museo è richiesto un comportamento **corretto e rispettoso** degli spazi, delle opere e degli altri visitatori.



Festa, Amici e... Museo!

Per il tuo compleanno porta i tuoi amici al museo e preparati a vivere un'esperienza tutta da ricordare.

Giochi, laboratori e attività creative aspettano bambine e bambini dai 6 ai 12 anni per un pomeriggio di divertimento e scoperta.

Scegli la tua attività, invita i tuoi amici e... che la festa abbia inizio!

Ti aspettiamo il venerdì, il sabato e la domenica pomeriggio al Museo San Domenico e a Palazzo Tozzoni.

Sedi

Museo San Domenico
via Sacchi, 4

Palazzo Tozzoni
Via Garibaldi, 18
Via Rivalta, 93

Imola Musei
Servizio educativo
in collaborazione con
Associazione Culturale Arte.Na

Informazioni e prenotazioni
+39 0542 602609
dal lunedì al venerdì
dalle 9.00 alle 13.00
musei@comune.imola.bo.it
imolamusei.it/kids-teens/